

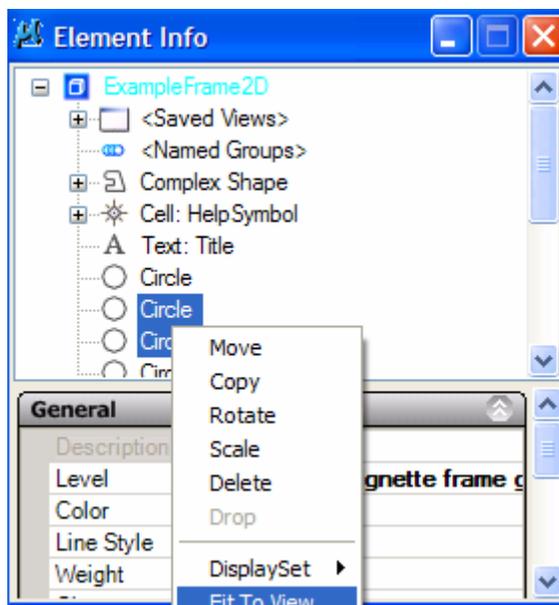
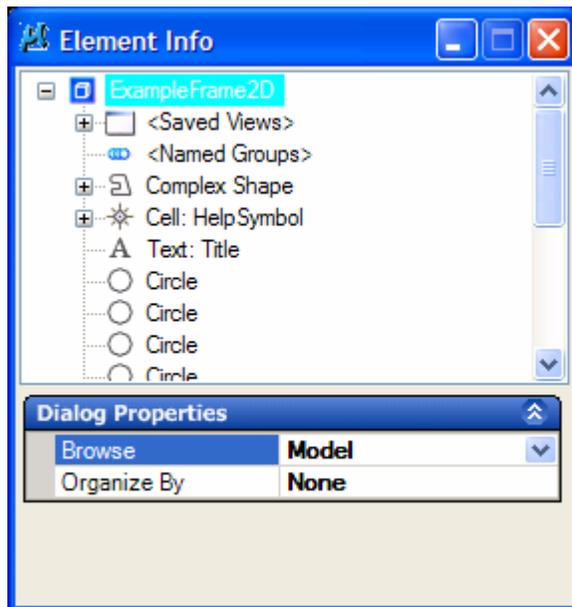
# Bentleyuser.dk 2007 MicroStation V8 XM edition Tips & Tricks

<b>ALM. TIPS</b> .....	2
FIT SELECTED ELEMENTS TO VIEW.....	2
ELEMENT INFORMATION TIL AT ÆNDRE PÅ ELEMENTER .....	2
SELECT PREVIUS .....	3
MATCH – ALT VENSTREKLIK.....	3
QUICK INFO - ALT HØJREKLIK .....	4
FUNKTIONSTASTER .....	5
CLIP VOLUME (4 + R) .....	5
ARRAY ALONG PATH (3 + 6).....	5
STRETCH (3 + 8).....	5
MOVE TO CONTACT (3 + 0).....	5
SHORTCUTS – ENTER, ESC, SPACE, TAB.....	6
DRAWING SCALE .....	6
GODE KEY-INS.....	6
SHEET PLACERING .....	6
FLYTTE TIL EN BESTEMT KOTE.....	7
<b>CAD ADMIN TIPS</b> .....	7
LEVEL DISPLAY FORMAT .....	7
SNAP .....	8
ÆNDRE PÅ NESTEDE REFERENCER'S LEVEL ATTRIBUTES .....	8



## ALM. TIPS

### FIT SELECTED ELEMENTS TO VIEW



### ELEMENT INFORMATION TIL AT ÆNDRE PÅ ELEMENTER

Eksempelvis:

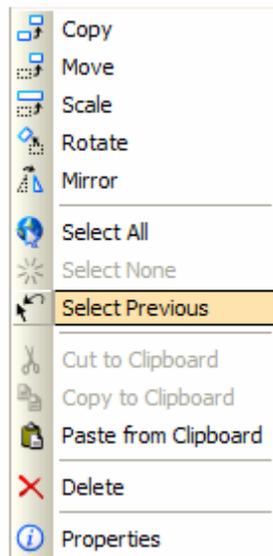
Change pattern parameters (en skråkraving kan ændres til en pattern med en celle eller en skråkraving etc.)

Ændre vinkel på tekster

Ændre cirkel størrelser

## SELECT PREVIUS

Højreklik menu

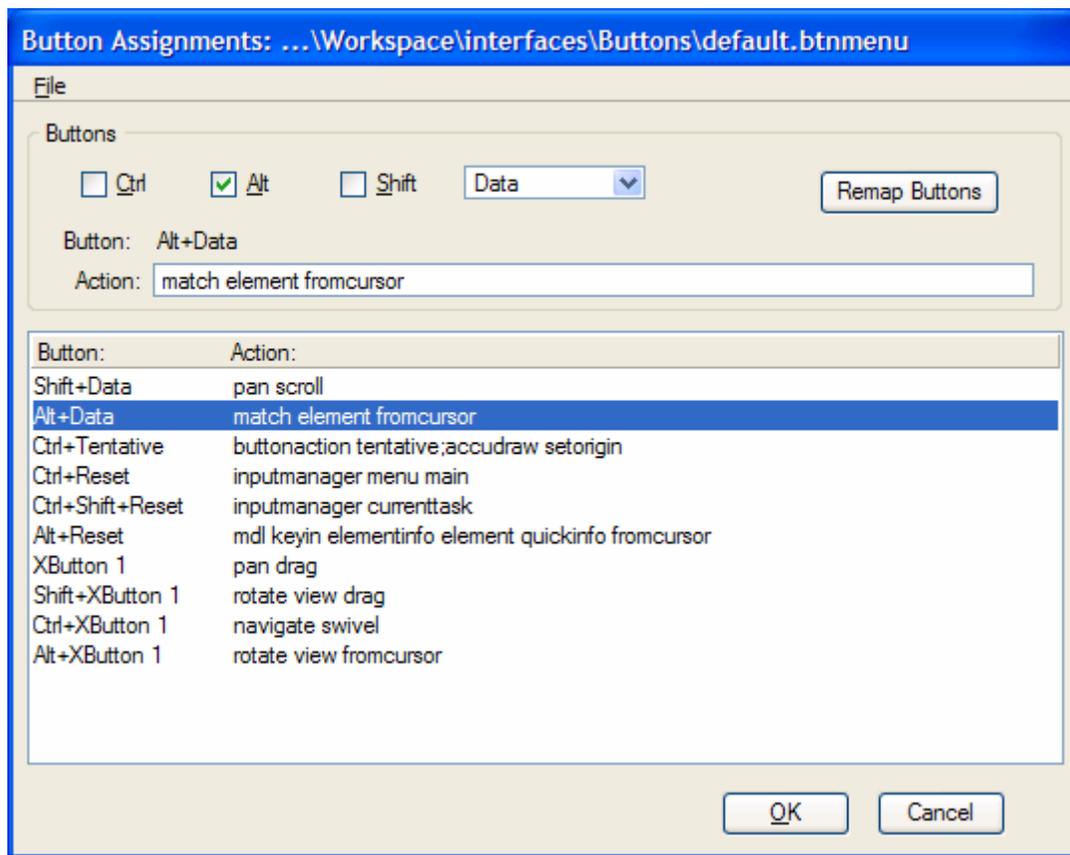


## MATCH – ALT VENSTREKLIK

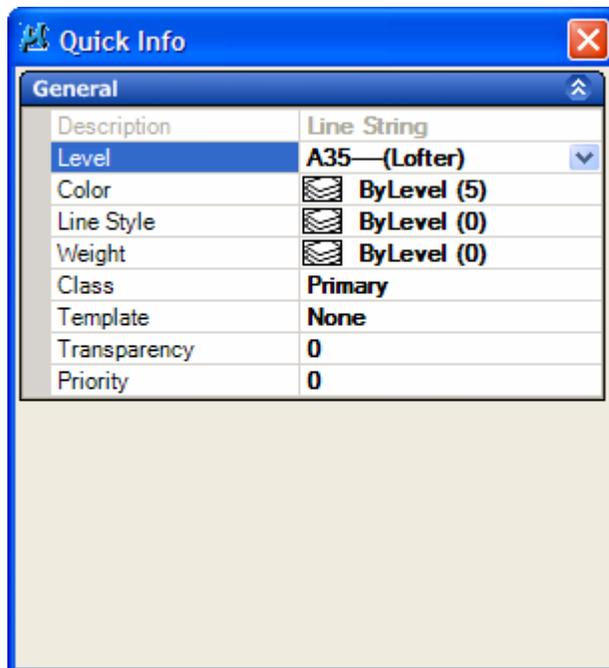
God idé at ændre den så der vælges smartmatch istedet for attributes match.

Workspace → Button assignments

ALT + DATA ændres til: match element fromcursor



**QUICK INFO - ALT HØJREKLIK**



## FUNKTIONSTASTER

Ctrl + Funktionstast = Primary toolbox

F.eks. reference dialogboks = CTRL + F2

Shift + funktionstast = Attributes toolbox

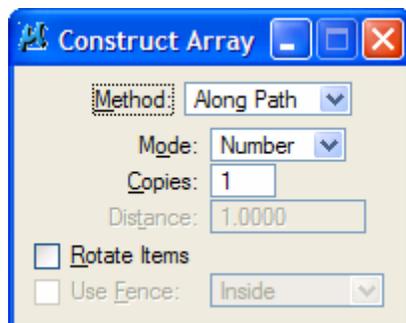
F.eks. Level picklist = SHIFT + F2

## CLIP VOLUME (4 + R)

Som clip reference bare på den aktive fil. – Virker også i 2D!



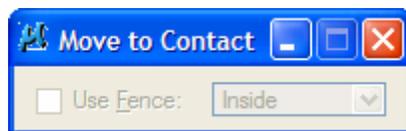
## ARRAY ALONG PATH (3 + 6)



## STRETCH (3 + 8)



## MOVE TO CONTACT (3 + 0)



Angiv en retning hvor de valgte elementer skal "flyve" hen.

## SHORTCUTS – ENTER, ESC, SPACE, TAB

ESC Home (så virker de mange shortcuts)

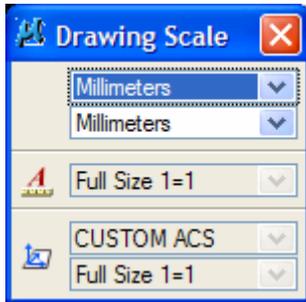
Enter Key-in browser

Space Fokus i AccuDraw

Tab Vælg det næste element under cursoren

## DRAWING SCALE

Settings → DrawingScale



Kan bruges til at ændre enhed, så man kan måle i millimeter eller meter.

Det er working units der ændres på, så hvis man vælger save settings gemmes den ”nye” enhed.

## CODE KEY-INS

Som f.eks. kan ligge i en knap...

### ***SLUK FOR ALLE REFERENCER PÅ ÉN GANG:***

REFERENCE DISPLAY OFF \*.\*

### ***TÆND FOR ALLE REFERENCER PÅ ÉN GANG:***

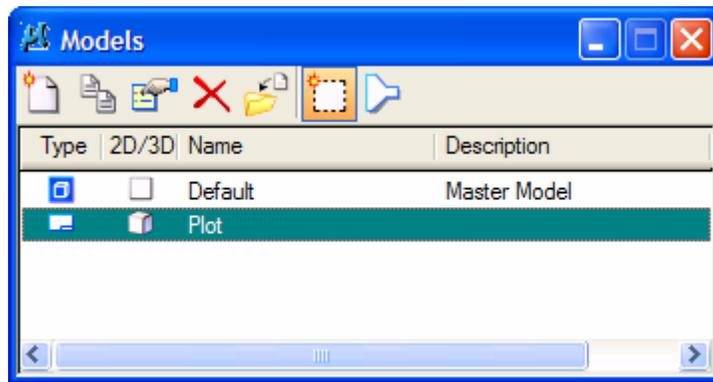
REFERENCE DISPLAY ON \*.\*

### ***LEVEL OFF BY ELEMENT***

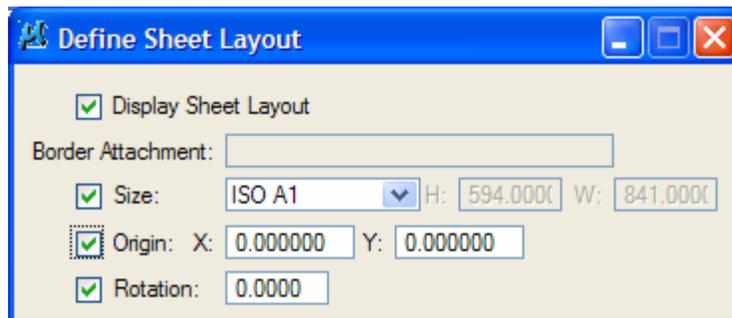
LEVELMANAGER LEVEL OFFBYELEM

## SHEET PLACERING

Model dialogboksen, vælg Define Sheet layout



Fjern fluebenet i origin for at angive Sheet placering interaktivt (eller rotation)



### FLYTTE TIL EN BESTEMT KOTE

Vælg de elementer der skal flyttes

Vælg Move element (3 + 2)

Klik en enkelt gang

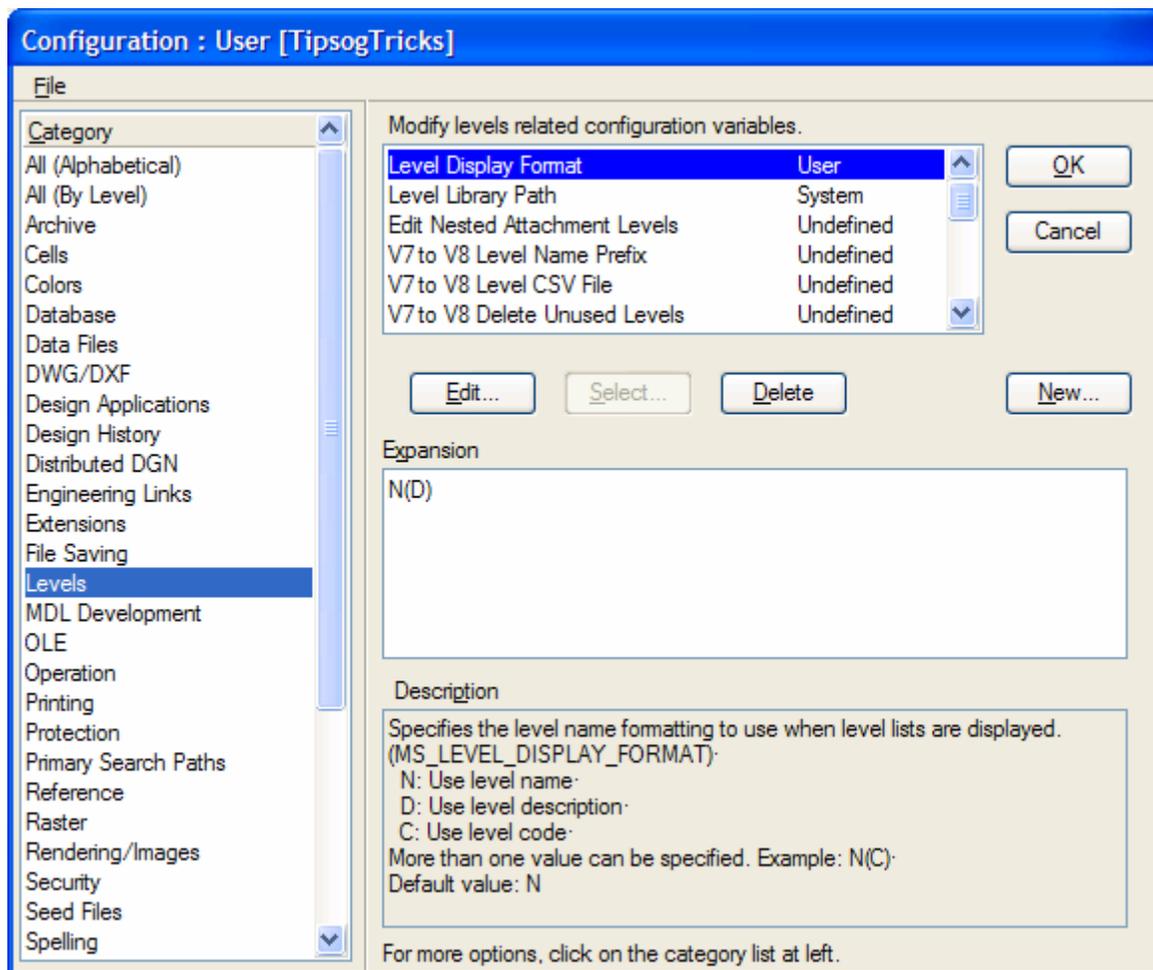
P (AccuDraw shortcut for XY =)

XY = #, #, KOTE

## CAD ADMIN TIPS

### LEVEL DISPLAY FORMAT

MS\_LEVEL\_DISPLAY\_FORMAT



## SNAP

MS\_SNAPMODE\_SOURCE = 1

Sætter snap op til at køre efter upf filen istedet for DGN filen.

## ÆNDRE PÅ NESTEDE REFERENCER'S LEVEL ATTRIBUTES

MS\_LEVEL\_EDIT\_NESTED\_ATTACHMENT\_LEVELS