



Workshop W1

Genveje og funktionstaster

FØR I BEGYNDER.....	2
ACCUDRAW	3
?.....	3
ROTATE VIEW.....	3
ROTATE ELEMENT.....	3
ANDRE NYERE ACCUDRAW SHORTCUTS	3
ACCUSNAP	4
INTERSECTION SNAP.....	4
PARALLEL SNAP	4
MULTISNAP	5
ACCUSNAP INDSTILLINGER	5
HVEM BESTEMMER HVILKEN SNAPFUNKTION DER ER VALGT?	6
DE VIGTIGSTE SHORTCUTS	7
ESC	7
ENTER	7
SPACEBAR / MELLEMRUMS TASTEN	7
TAB.....	7
MUSEN	7
VENSTRE KLIK	7
SHIFT + VENSTRE KLIK	7
CTRL + VENSTRE KLIK.....	7
ALT + VENSTRE KLIK	7
DOBBELT VENSTRE KLIK	7
TRÆK + VENSTRE KLIK.....	8
CTRL + SHIFT + TRÆK + VENSTRE KLIK	8
HØJREKLIK	8
"LANGSOM" HØJREKLIK.....	8
SHIFT + HØJREKLIK.....	8
CTRL + HØJREKLIK	9
ALT + HØJREKLIK.....	9
SHIFT + CTRL + HØJREKLIK.....	10
DOBBELTKLIK PÅ MIDTERKNAPPEN/HJULET	10
TRÆK MIDTERKNAPPEN / HJULET	10
TRÆK + SHIFT MIDTERKNAPPEN / HJULET	11
TRÆK + CTRL MIDTERKNAPPEN / HJULET	11
TRÆK + ALT MIDTERKNAPPEN / HJULET	11
RUL MIDTERKNAPPEN / HJULET.....	11
FUNKTIONSTASTERNE.....	13
CTRL OG EN FUNKTIONSTAST	15
SHIFT OG EN FUNKTIONSTAST.....	15

FØR I BEGYNDER...

I denne workshop skal I sørge for at workspace indstillingen står til:

User = Workshop W1

Project = Workshop W1

Der findes 2 filer den ene er en 2D og den anden er en 3D. Vælg den fil hvor du føler dig mest hjemme. Nogle af genvejene virker kun i 3D, så du kan få behov for 3D modellen.



ACCUDRAW

?

Se hele listen med alle AccuDraw shortcuts. Måske er der nogle nye eller andre I har glemt findes...

ROTATE VIEW

RV

ØVELSE ROTATE VIEW

1. Åbn filen 2D.dgn
2. Tegn en skrå streg (Q + 1)
3. Før du højreklikker og afslutter strengen tast **RV**
4. View'et roterer.
5. Når man vil tilbage taster man igen **RV**

ROTATE ELEMENT

RE

ØVELSE ROTATE ELEMENT

1. Fortsæt i filen 2D.dgn
2. Vælg Place Smartline (Q+1)
3. Angiv det første punkt på linien og tast **RE**
4. Klik på den streg den skal rettes ind efter
5. Tegn strengen færdig.

Hint Hvis du vil tilbage til vandret/lodret tast **V** for view rotation

ANDRE NYERE ACCUDRAW SHORTCUTS

LP Tænder/slukker for ACS Grid Plane lock

Tændt : Når du bruger <T>, <F>, or <S> AccuDraw shortcuts, rotates tegneplanet til ACS'ets the Top, Front eller Side view.

Slukket: Når du bruger <T>, <F> eller <S> AccuDraw shortcuts, roteres tegneplanet til tegningens Top, Front eller Side view i filens default DGN koordinatsystem

Findes også under F8

LA Tænder/slukker ACS Plane Lock.

LS Tænder/slukker ACS Plane Snap Lock.



LZ Tænder/slukker for Sticky Z Lock, der bruges sammen med ACS Plane Snap Lock til at tvinge en serie af snappunkter til at ligge i det samme aktive ACS' XY plan (Z=0).

RC Roterer tegneplanet til det aktive ACS.

Lock Index (L) er ændret til **LI**. (den der bl.a. kan fjerne den ”fede låsende streg”). Hold musen så der ikke er en fed AccuDraw streg > tast LI og nu låses den ikke fast omkring X,Y eller for hver 90 grader.

ACCUSNAP

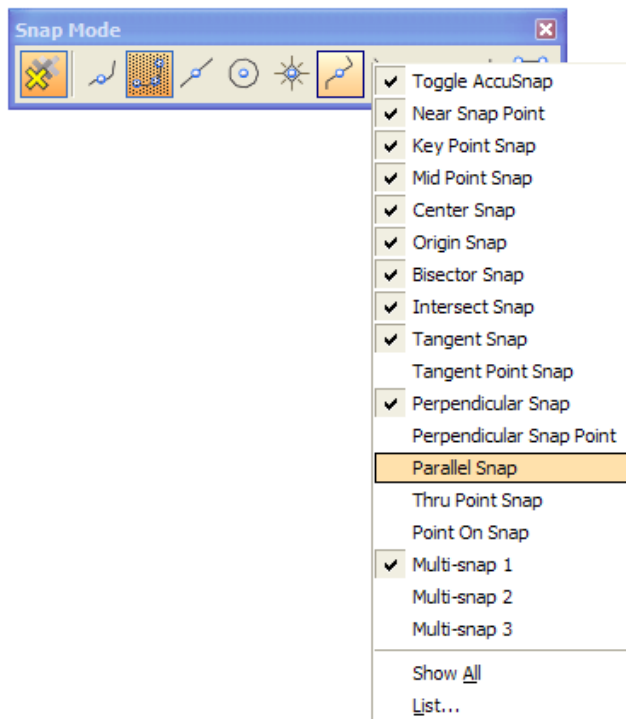
I dette afsnit fremhæver vi et par af de snapfunktioner mange har glemt findes, måske bruger du dem hver dag eller også kommer du måske til det.

INTERSECTION SNAP

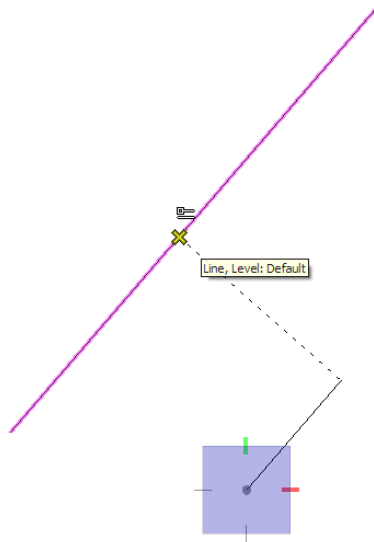
Hvis elementerne ikke rører hinanden, men gerne vil have deres skæringspunkt så kan du angive et Tentative Point (Højre + Venstre klik på samme tid) på det ene element og dernæst flytte musen over på det element andet element.

PARALLEL SNAP

Knappen er ikke fremme fra start, men højreklik på snap værktøjskassen (vælg evt. Settings > Snap > Button Bar)



Snapfunktionen bruges til at lave parallelle streger med. Så tegn først en skrå streg, dernæst tegner du endnu én, men før du angiver endepunktet vælges Parallel Snap og klik på den første streg – så er vinklen der med det samme, bemærk den stiplede streg.



Forskellen på AccuDraw shortcuttet RE og Parallel Snap er om AccuDraw skal roteres med eller ej.

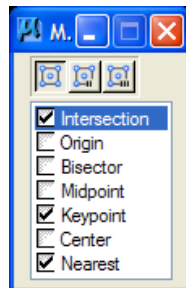
Prøv begge dele og opdag forskellen.

MULTISNAP

Hvorfor ikke have flere snap funktioner valgt på én gang?

Brug MultiSnap .

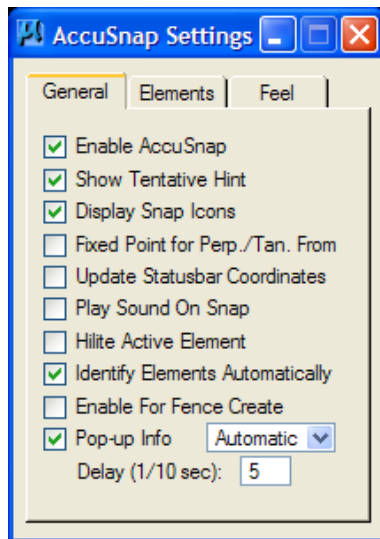
Hvilke snapfunktioner der skal være valgt indstilles under Settings > Snaps > MultiSnap



Hvilken snapfunktion der skal vælges først bestemmes af den rækkefølge de står i. Kan ændres vha. drag'n drop.

ACCUSNAP INDSTILLINGER

Settings > Snaps > AccuSnap



Værd at fremhæve er:

- Update Statusbar coordinates
- Enable For Fence Create

Og hvis naboen skal drilles.... så sæt fluebenet ud for Play Sound on Snap

HVEM BESTEMMER HVILKEN SNAPFUNKTION DER ER VALGT?

Hvis ingen har lavet en ændring på jeres opsætning er det altid den fil der bestemmer hvilken snapfunktion der er valgt. Den snapfunktion der står på sidste gang save settings (Ctrl + F) er valgt.

Hvis det skal istedet skal være dig som bruger der skal bestemme hvilken snapfunktion der skal være valgt skal nedenstående configurations variabel sættes.

Workspace > Configuration > MS_SNAPMODE_SOURCE

MS_SNAPMODE_SOURCE = 1 så bestemmer brugers userpreference

MS_SNAPMODE_SOURCE = 0 så bestemmer den fil

Hint Før du ændrer i opsætningen, så husk at få godkendelse af din CAD administrator!!!

DE VIGTIGSTE SHORTCUTS

ESC

Home – for at alle shortcuts virker skal du være hjemme (home). Et lille hus viser sig i nederste højre hjørne

ENTER

Åbner Key-in browseren lige under din mus.
Hvis du har Key-in browseren dokket, sættes der fokus i key-in browseren.

SPACEBAR / MELLEMRUMS TASTEN

Flytter fokus over i AccuDraw vinduet også selvom AccuDraw er slukket.

TAB

Næste element under kursoren kan vælges. Hvis flere elementer ligger oveni hinanden så kan man bruge tabulatorknappen til ”skifte” element.

MUSEN

Nedenstående gælder for en højrehånds indstilling, hvor den primære musetast er venstre og den sekundære er højre. Højre og venstre byttes naturligvis om hvis du har indstillet musen til en venstrehånds mus.

VENSTRE KLIK

Angiver et datapunkt

SHIFT + VENSTRE KLIK

Panorerer dynamisk (ud at køre radiobil ☺)

CTRL + VENSTRE KLIK

Vælg flere elementer, eller hvis du også trækker i musen så kopieres elementerne.

ALT + VENSTRE KLIK

Match Attributes fromCursor. Hvilket betyder at man ændre det aktive level, farve, stregtype, stregtykkelse mv. (attributter) til det samme som det element musen peger på.

Hint Man kan med fordel ændre denne kommando så alt på elementet matches, ligesom smartmatch. Gå ind under Workspace > button Assignments og Alt + Data ændres til: Match Element FromCursor

DOBBELT VENSTRE KLIK

Hvis man gør det over et tekst element vil Edit Text dukke op.

TRÆK + VENSTRE KLIK

Vælger elementer ligesom Fence Inside. – Alle elementer skal være helt indenfor for at blive valgt.

CTRL + SHIFT + TRÆK + VENSTRE KLIK

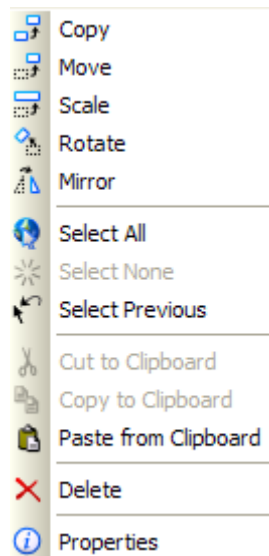
Vælger elementer ligesom Fence Overlap. – Alle elementer skal være indenfor eller blot krydse området for at blive valgt.

HØJREKLIK

Reset, afbryd, fortryd mv.

”LANGSOM” HØJREKLIK

En menu dukker op på skærmen. Den ser forskellig ud afhængig af hvilket element kursoren peger på. Billedet nedenfor viser hvordan den ser ud hvis der ikke er et element nedenunder kursoren.



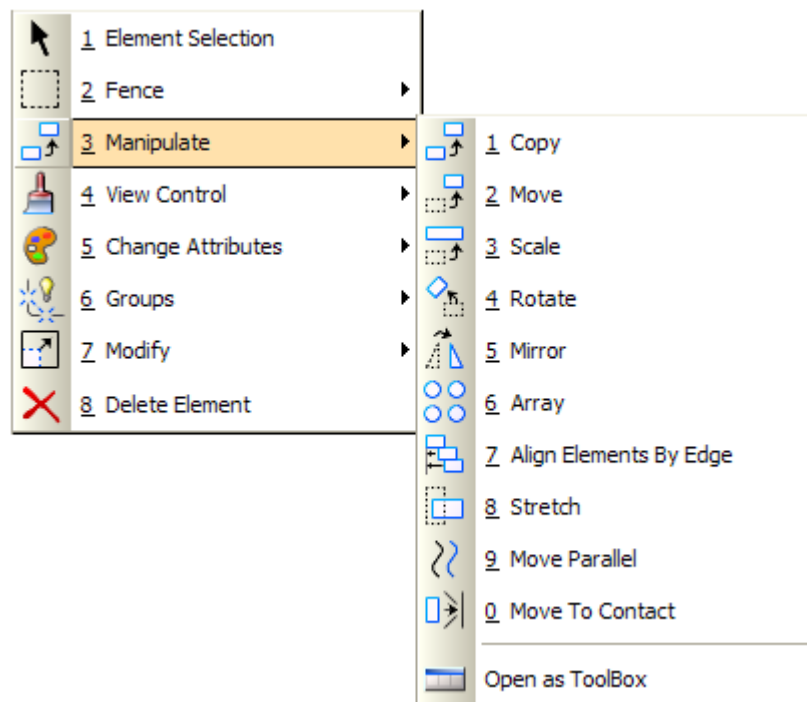
SHIFT + HØJREKLIK

View menu'en dukker op under musen

<u>R</u> eset
Quickset <u>S</u> ave ▶
Quickset <u>R</u> ecall ▶
Display <u>s</u> et ▶
<u>U</u> ppdate View
<u>F</u> it Active Design
<u>W</u> indow Area
Window <u>C</u> enter
Zoom <u>I</u> n
Zoom <u>O</u> ut
<u>P</u> revious

CTRL + HØJREKLIK

Main værktøjskassen dukker op under musen, og du kan se alle undermenuer mv.

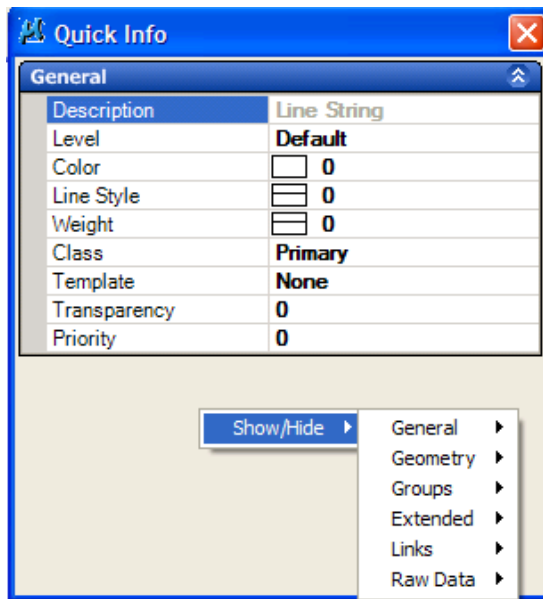


ALT + HØJREKLIK

Prøv at bruge Alt + Højreklik over et element. Så får du den hurtige version af Element Information.

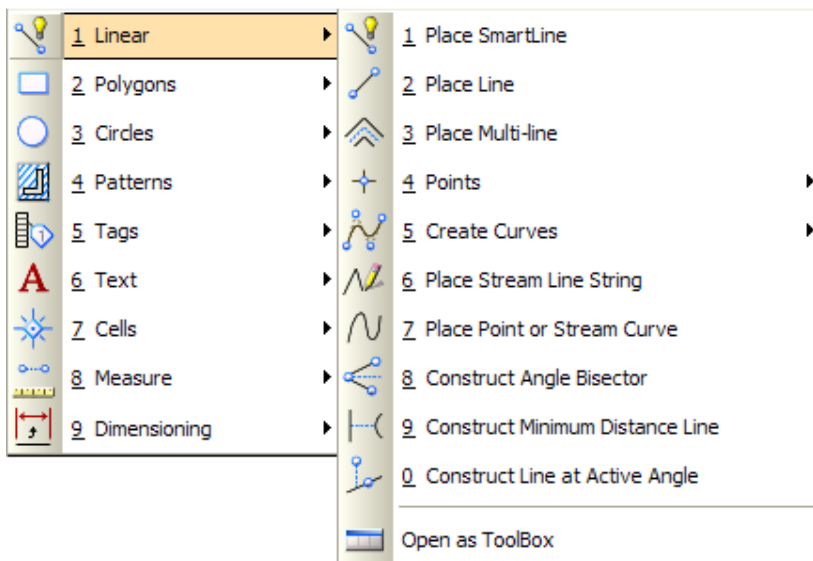
Man kan ændre ligesom i Element Information.

Hvis du vil se flere informationer skal du blot højreklikke i Quick Info dialogboksen og vælge Show/Hide...



SHIFT + CTRL + HØJREKLIK

Den aktive task menu dukker op under musen, og du kan også se undermenuer.



DOBBELTKLIK PÅ MIDTERKNAPPEN/HJULET

Fit view kommandoen udføres.

TRÆK MIDTERKNAPPEN / HJULET

En hånd dukker op og du kan flytte dit view.

TRÆK + SHIFT MIDTERKNAPPEN / HJULET

View'et roteres (spin)

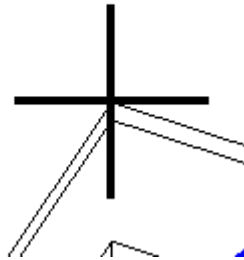
TRÆK + CTRL MIDTERKNAPPEN / HJULET

Roterer / swivel Camera – virker kun i 3D.

TRÆK + ALT MIDTERKNAPPEN / HJULET

Svarer til dynamic rotation i 3D.

Hvor man først vælger kan centeret for rotationen - flyt krydset der dukker op – det flyttes med venstre klik.

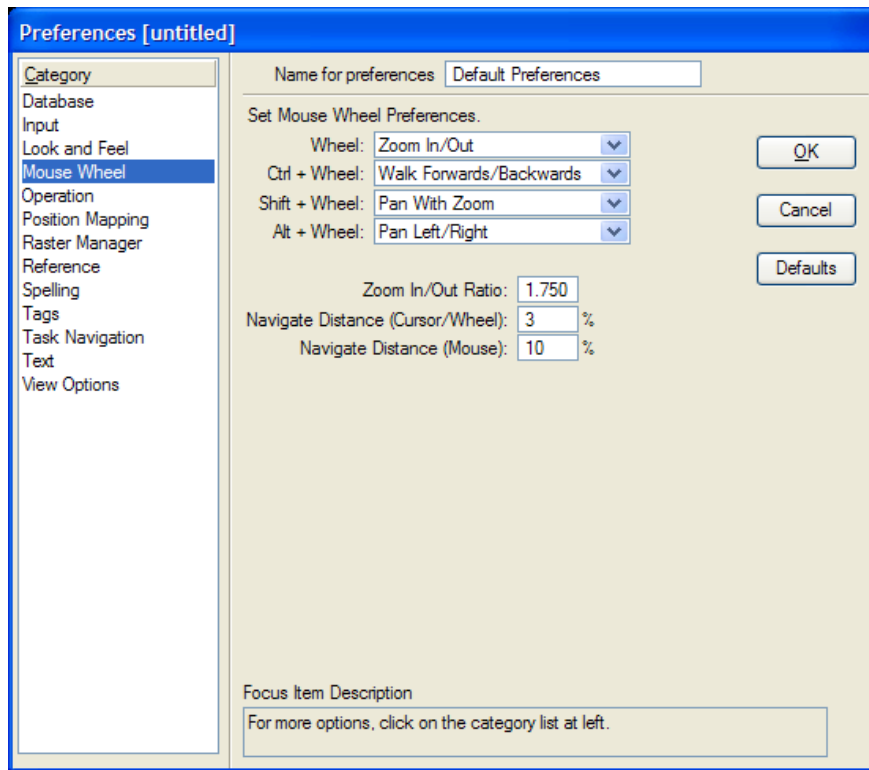


Dernæst vælger man hvor rotation skal begynde og så roteres der.

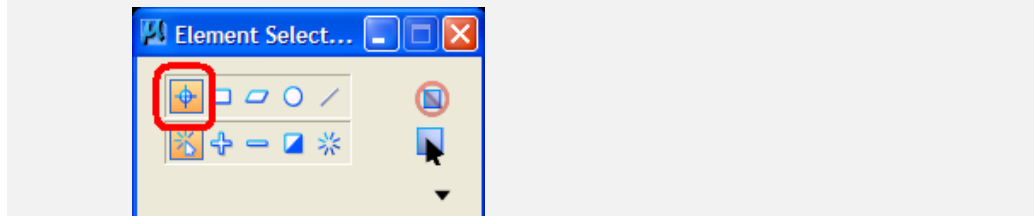
RUL MIDTERKNAPPEN / HJULET

Afhængig af hvordan dine preferences er sat kan du zoome ind/ud og panorere vha. hjulet.

Workspace > Preferences > Mouse Wheel



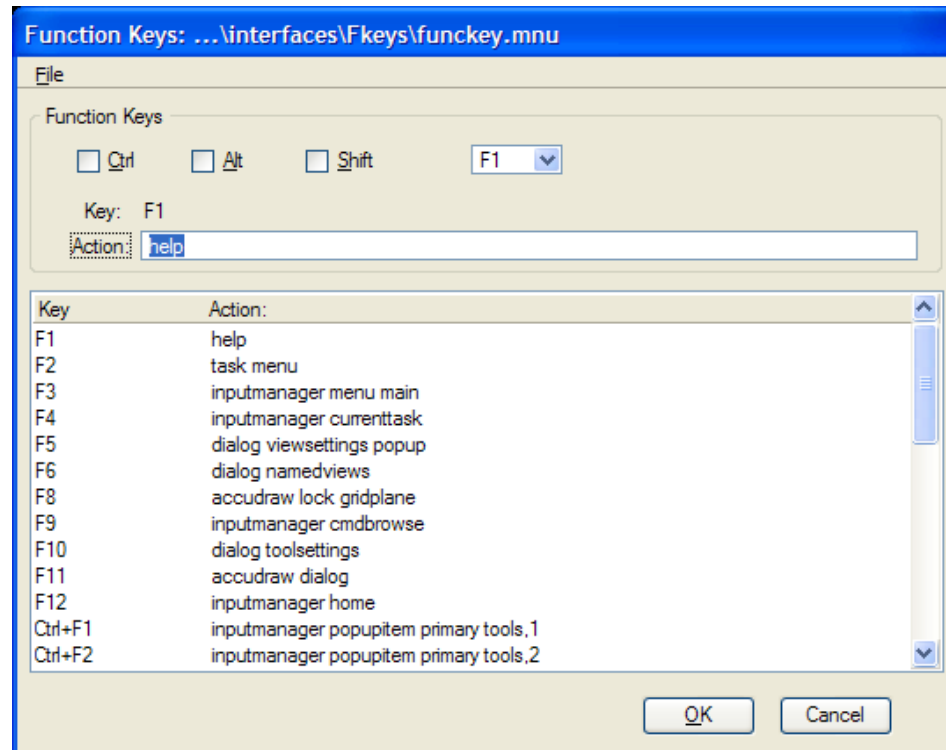
Hint Hvis man ikke kan få ovenstående til at fungere så kan det skyldes at funktionen kun virker når man har element selection værktøjet valgt og den står på Individual i settings.



FUNKTIONSTASTERNE

Funktionstaster kan stadig laves om efter behov, men det er værd at bemærke at dem der har lavet funktionstasterne denne gang har tænkt sig om. Så før du lige laver om på alle tasterne så tjek dem lige om de ikke kan bruges og om de gamle funktionstaster måske skal ligge et andet sted. – en ny task måske eller??

Se listen over din aktive funktionstast liste under: Workspace > Function Keys



<F1> Help. Åbner hjælp ud for det tema dit aktive vindue (værktøj) star på.

<F2> Viser din Task List

<F3> Viser din main værktøjskasse

<F4> Viser værktøjerne i din active task

<F5> Åbner vier Attributes dialogboksen

<F6> Åbner Saved View dialogboksen

<F7> Ikke defineret

<F8> Tænder/slukker for ACS Grid Plane lock

Tændt : Når du bruger <T>, <F>, or <S> AccuDraw shortcuts, rotates tegneplanet til ACS'ets the Top, Front eller Side view.

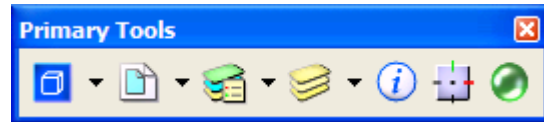
Slukket: Når du bruger <T>, <F> eller <S> AccuDraw shortcuts, roteres tegneplanet til tegningens Top, Front eller Side view i filens default DGN koordinatsystem

Ligesom AccuDraw shortcuttet <LP>

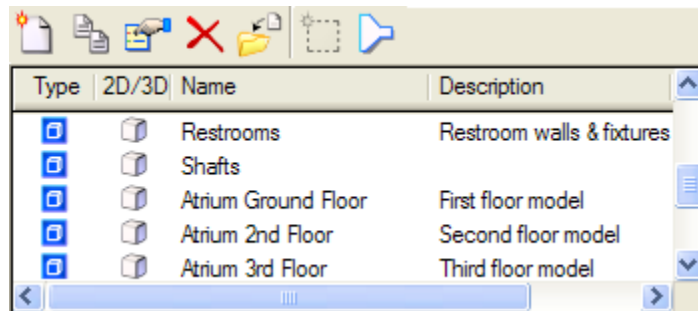
- <F9> Aktiverer og sætter fokus i Key-in feltet. Også selvom denne ikke ses på skærmen eller er dokket (ligesom Enter)
- <F10> Aktiverer og sætter fokus på det valgte værktøj (Tool Settings window) Også selvom denne er dokket.
- <F11> Aktiverer og sætter fokus i AccuDraw. Også selvom denne ikke ses på skærmen eller er dokket (ligesom Space/mellemrums tasten)
- <F12> Sætter fokus på Home / Hjem – ligesom ESC
- <Alt + F8> Åbner Macro dialog boksen.
- <Alt + F11> Åbner Visual Basic Editoren.

CTRL OG EN FUNKTIONSTAST

Vælger et værktøj i Primary værktøjskassen. Og dialogboksen popper op lige under din mus og forsvinder også igen efter du har valgt noget.



<Ctrl + F1> Aktiverer det første viste værktøj i Primary Tools værktøjskassen. Default viser den Models dialog boksen.



<Ctrl + F2> Aktiverer det andet viste værktøj i Primary Tools værktøjskassen. Default viser den Reference dialog boksen.

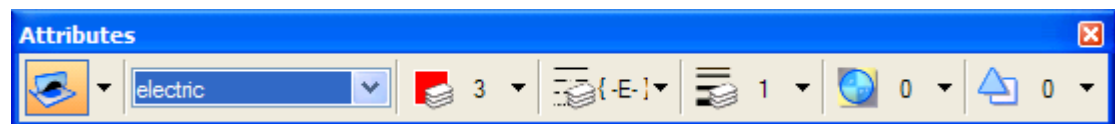
<Ctrl + F3> Aktiverer det tredje viste værktøj i Primary Tools værktøjskassen. Default viser den level Manager dialog boksen.

<Ctrl + F4> Aktiverer det fjerde viste værktøj i Primary Tools værktøjskassen. Default viser den Level Display dialog boksen.

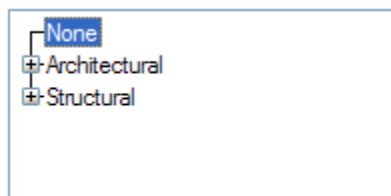
<Ctrl + F5> og så videre.....

SHIFT OG EN FUNKTIONSTAST

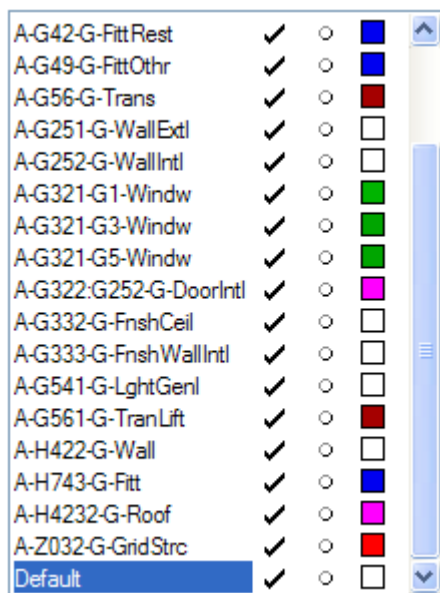
Vælger et værktøj i Attributes værktøjskassen. Og dialogboksen popper op lige under din mus og forsvinder også igen efter du har valgt noget.



<Shift + F1> Aktiverer det første viste værktøj i Attributes værktøjskassen. Default vises Active element template.



- <Shift + F2> Aktiverer det andet viste værktøj i Attributes værktøjskassen.
Default vises valg af level (Active Level dialog boks)



- <Shift + F3> Aktiverer det tredje viste værktøj i Attributes værktøjskassen.
Default vises valg af farve (Active Color dialog boks)
- <Shift + F4> Aktiverer det fjerde viste værktøj i Attributes værktøjskassen.
Default vises valg af linietype (Active Line Style dialog boks)
- <Shift + F5> og så videre....

Hvis man har slukket eller tændt for værktøjer i de 2 værktøjskasser vil shortcuttet ændres.

Tak for denne gang – og husk at I kan få meget mere at vide hvis I deltager i et rigtigt kursus hos Bentley Institute! Vi holder også kurser der er tilpasset jer, med det indhold I ønsker.

Kontakt mig på tine.lai@bentley.com eller +45 45 46 00 68

Tine Lai Andersen, Bentley Instructor

www.bentley.dk/training