

Workshop W4

MicroStation V8i

FØR I BEGYNDER.....	1
BRUGERFLADEN	2
MENUERNE.....	2
Opgave: Lav om på hvordan dine værktøjer præsenteres	2
BESTEM SELV HVAD DU VIL SE I STATUS BAREN	3
Opgave: Få koordinater vist i status baren	3
KOORDINATTRANSFORMATION	4
Øvelse: vælg et koordinatsystem	4
Øvelse: Referencer i andre koordinatsystemer	5
REFERENCER	7
Øvelse: Direkte ændring af referencer.....	7
DRAWING COMPOSITION	9
Opgave: Lav et nyt Sheet	9
VIEWS.....	13
Øvelse: Flere modeller på samme tid	13
Øvelse: Lav et levende snit	14
Ekstra øvelse	16

FØR I BEGYNDER...

I denne workshop skal I sørge for at workspace indstillingen står til:

User = Workshop W4

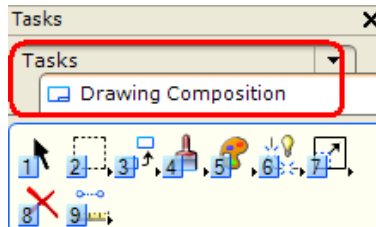
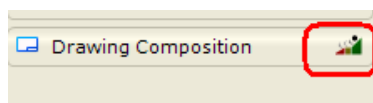
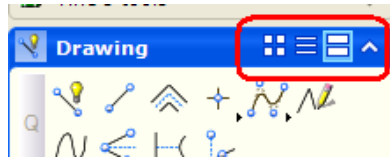
Project = Workshop W4

BRUGERFLADEN

MENUERNE

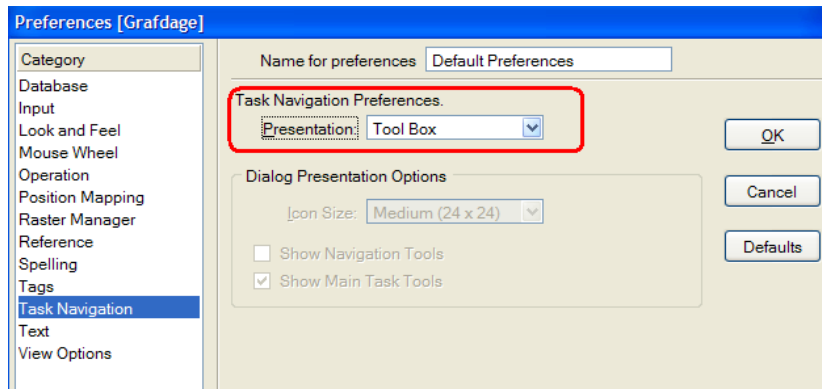
OPGAVE: LAV OM PÅ HVORDAN DINE VÆRKTØJER PRÆSENTERES

Som I kan se er der kommet en ny brugerflade. Og I kan begynde med at kigge lidt på sagerne ved at klikke på knapperne, der er markeret på billederne nedenfor.



Du vil opdage at de forskellige tasks og workflows åbnes og lukkes samt at hver task kan have forskellig udseende mht. hvordan værktøjerne skal vises.

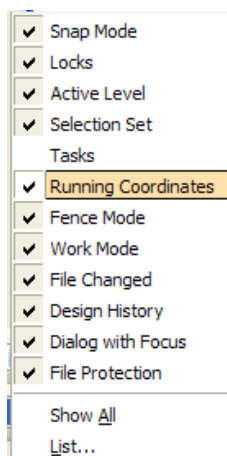
Hvis man gerne vil have main menu og tasks til at ligne MicroStation V8 XM Edition så kan det ændres under Workspace > Preferences > Task Navigation



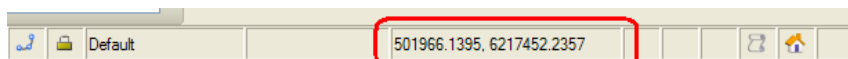
Hint Jeg synes også at det er værd at nævne at med MicroStation V8i versionen er det muligt at lave sin egen Main menu.

BESTEM SELV HVAD DU VIL SE I STATUS BAREN**OPGAVE: FÅ KOORDINATER VIST I STATUS BAREN**

1. Højreklik på statusbaren og få nedenstående menu frem



2. Sæt fluebenet ud for Running Coordinates
Koordinaterne ses nu i højre side af statusbaren



KOORDINATTRANSFORMATION

I MicroStation V8i kan man tilknytte kendte koordinatsystemer til sine designs vha. Geographic værktøjskassen.

Vælg Tools > Geographic > Open as Toolbox



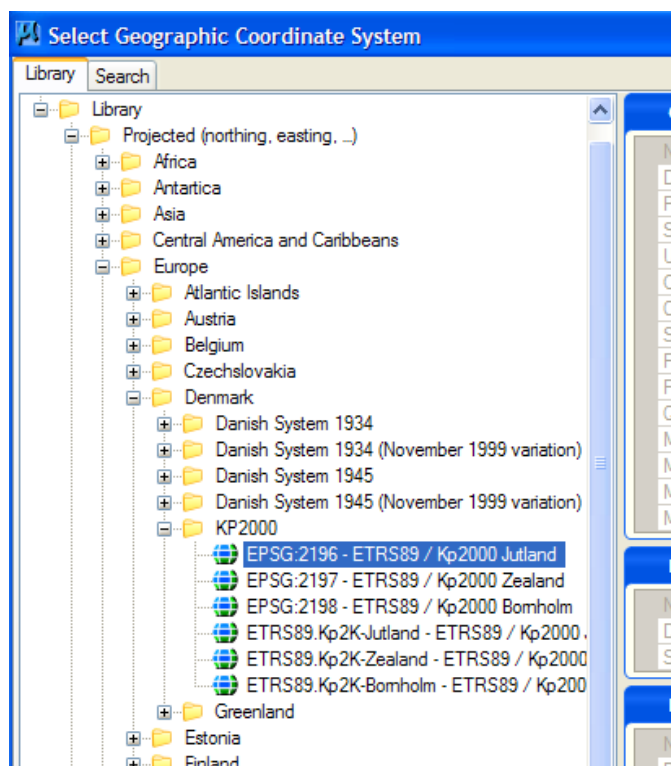
ØVELSE: VÆLG ET KOORDINATSYSTEM

1. Åbn filen koordinatsystemer.dgn
2. Vælg det første værktøj i Geographic værktøjskassen – Select Geographic Coordinate System

Bemærk at der står <NONE> under Current Coordinate System

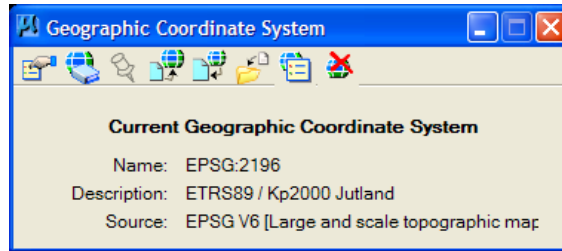
Vi skal nu vælge et koordinatsystem

3. Vælg værktøjet From Library 
4. Vælg KP2000 Jylland ved at folde følgende ud:
Library > Projected > Europe > Denmark > KP2000 > EPSG:2196 – ETRS89 /kp2000 Jutland

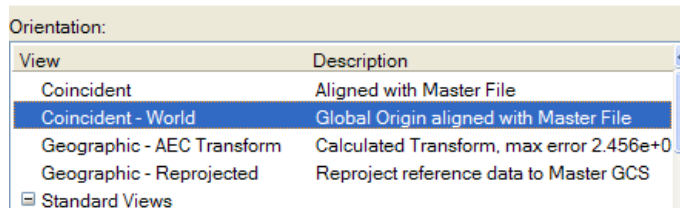


5. Tryk på OK

Nu kan man se i Geographic Coordinate System dialogboksen at du har valgt et koordinatsystem

**ØVELSE: REFERENCER I ANDRE KOORDINATSYSTEMER**

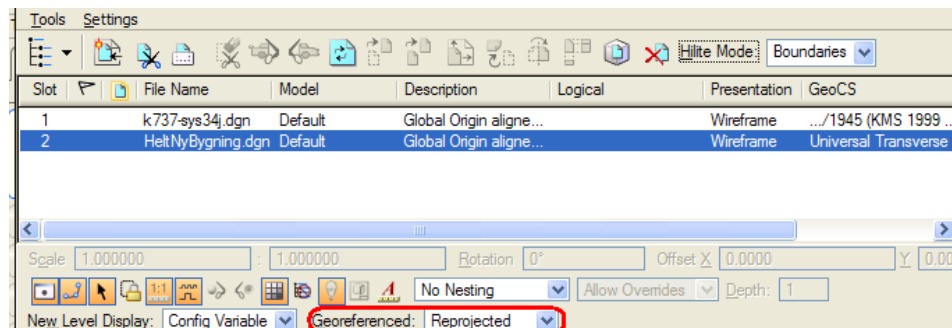
1. Fortsæt i filen koordinatsystemer.dgn
2. Tilknyt referencen k737-sys34j.dgn og HeltNybygning.dgn
Vælg i første omgang Coincident – World, når du tilknytter begge referencer



3. Vælg Fit View (Dobbeltklik med musen)

Bemærk at referencerne ligger forkert.

4. Åbn reference dialogboksen og highlight referencen k737-sys34j.dgn, indstil Georeferenced til Reprojected

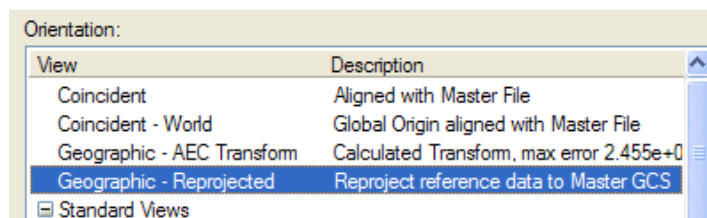


Se hvad der sker

5. Gør det samme med HeltNybygning.dgn

Bemærk at nu ligger kortet og bygningerne korrekt også selvom de begge er tegnet i andre koordinatsystemer – i dette eksempel har hver design fil deres eget koordinatsystem!!.

Man behøver ikke at vente med at transformere referencerne, vælg blot Geographic – Reprojected når referencen tilknyttes.



REFERENCER

Det vi i dette afsnit skal prøve er den nye mulighed vi har for at ændre i vores referencer, og det er nemlig helt uden at åbne dem

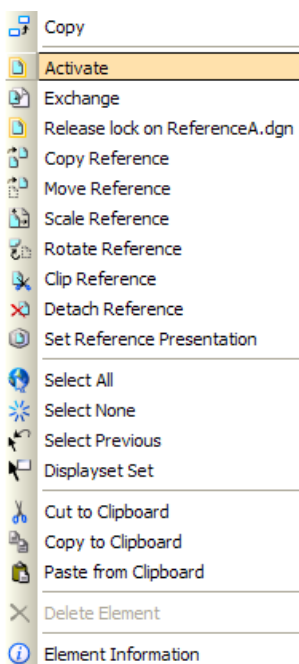
ØVELSE: DIREKTE ÆNDRING AF REFERENCER

1. Åbn filen Master.dgn

Denne fil indeholder kun 2 referencer hvor al grafik er tegnet i. Dette kan verificeres ved at holde musen over elementerne og tjek tool tippet.

Nu skal vi ændre på ét element i en reference

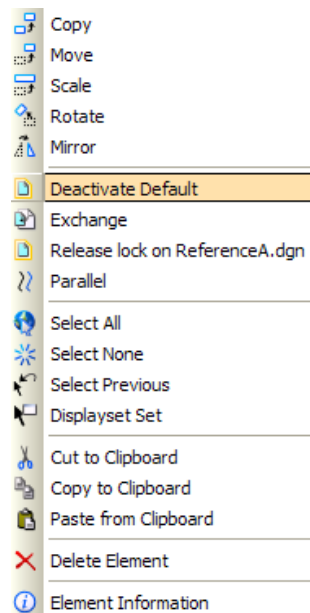
2. Højreklik langsomt på den blå firkant til højreklik menu'en dukker op
3. Vælg Activate



4. Prøv at ændre på firkanten.
Du kan ændre størrelse, level eller lave nye elementer mv.

Når du er færdig og vil tilbage skal du gøre følgende:

5. Højreklik langsomt og vælg menupunktet:
Deactivate <Modelnavn>



Og så er du retur ...

Hint Hvis du Aktiverer en anden reference, vil den første reference automatisk blive deaktiveret.

Hint Man kan ikke aktivere en koordinattransformeret reference (Geographic – Reprojected). For at ændre en sådan reference kan man istedet vælge Exchange eller Open in new Session.

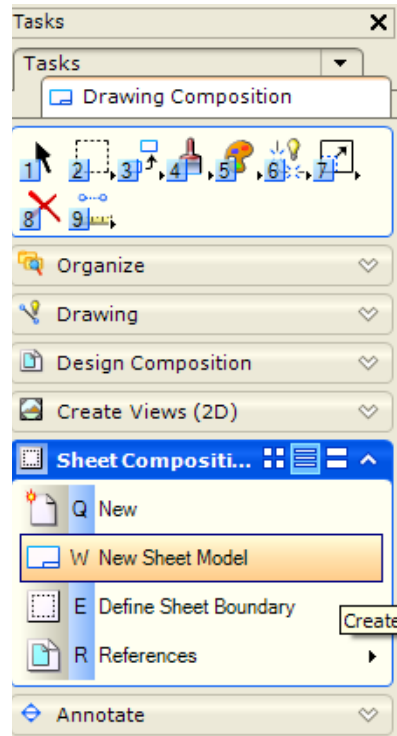
DRAWING COMPOSITION

For at prøve at vise nogle af de nye tasks synes jeg at vi skal se på hvordan man nu hurtigt kan lave et sheet – plotopsætning.

OPGAVE: LAV ET NYT SHEET

1. Åbn filen 3D.dgn
2. Task : Sheet Composition

Værktøj: New Sheet Model – Shortcut W



3. Udfyld dialogboksen som nedenstående og tryk på OK.

Create Model

Type: Sheet 2D

Seed Model: <Not using seed>

Name: Plot

Description:

Ref Logical:

Line Style Scale: 1:200 200.0000 1.00000
Global Line Style Scale 1.00000

Update Fields Automatically

Sheet Properties

Sheet Name:

Sheet Number: 0

Display Sheet Boundary

Border Attachment: (none)

Size: ISO A1 H: 594.0000 W: 841.0000

Origin: X: 0.000000 Y: 0.000000

Rotation: 0°

Cell Properties

Can be placed as a cell Cell Type: Graphic

Can be placed as an annotation cell

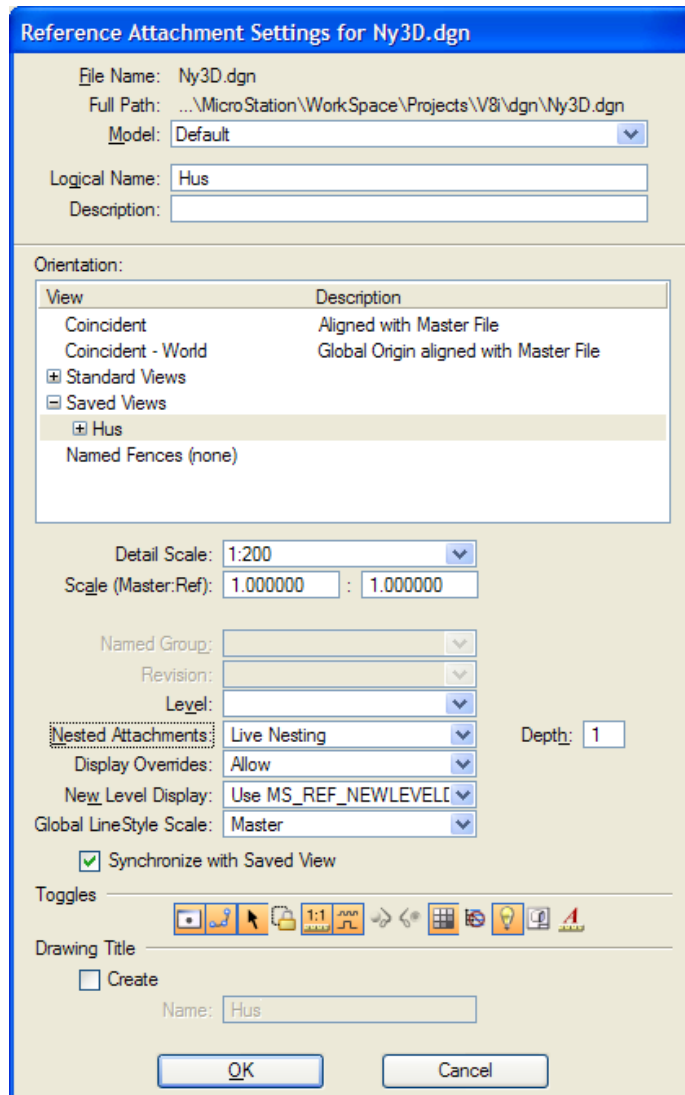
Create a View Group

OK Cancel

Behold de 2 views åbne, vi skal bruge dem lige om lidt....

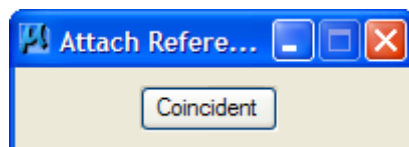
4. Brug shortcuttet R 2 for at vælge Attach Reference

5. Vælg filen 3D.dgn og under model vælges Default, Live nesting og Saved Views > Hus vælges før man trykker på OK.



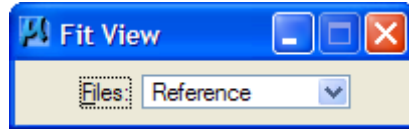
6. Man bliver nu bedt om at klikke der hvor referencen skal ligge, men man kan også vælge Coincident – så kommer referencen til at ligge i de rette koordinater.

Tryk på Coincident



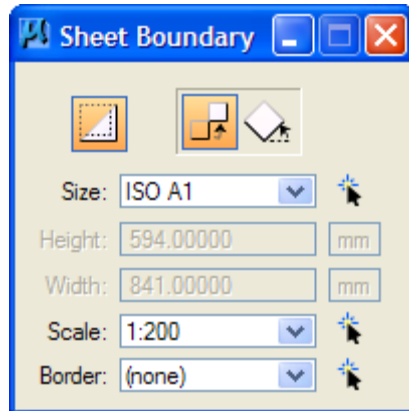
Nu skal vi blot have papiret på plads så papiret ligger under tegningen.

7. Vælg Fit View i View nr.2 og indstil den til at der kun skal fittes til referencen.



Så burde referencen dukke op og du behøver ikke at lede efter den og i view 1 ses dit sheet.

8. Brug shortcut E – Define Sheet Boundary

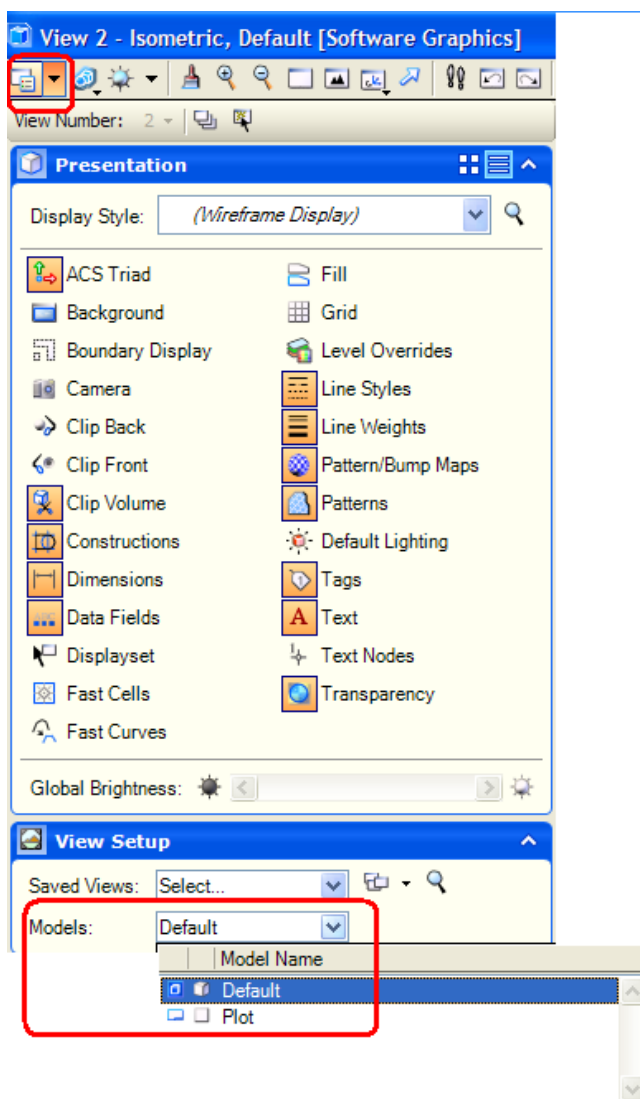


9. Tryk på Move (det midterste ikon) og angiv første et datapunkt i View 1 og flyt dernæst musen over i View 2 og placer papiret så huset ligger i venstre side af tegningen.

VIEWS

ØVELSE: FLERE MODELLER PÅ SAMME TID

1. Åbn filen FlereViews.dgn
2. Vælg View Attributes i dit View 2 og indstil under View Setup (nederst) Models til Default



Du ser nu 2 modeller på samme tid!!!

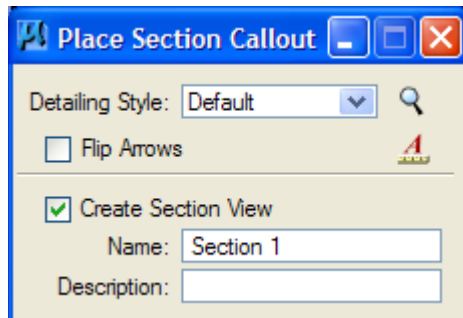
I view 1 ses din plotopsætning og i view 2 selve modellen.

ØVELSE: LAV ET LEVENDE SNIT

1. Fortsæt i filen du er i.
2. Vælg Task'en Annotate



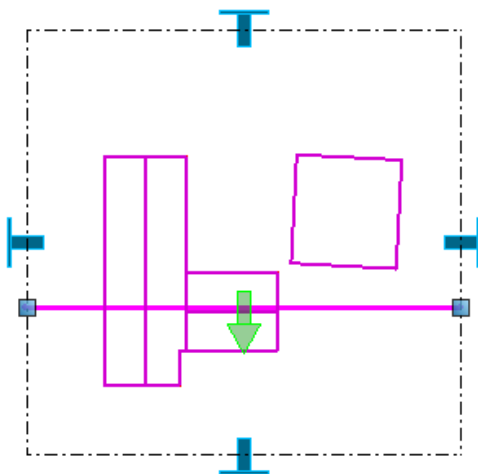
3. Brug shortcutet T 1 for at vælge kommandoen Place Section Call Out



4. Klik på huset i View nr. 1 (evt. 2 gange for også at aktivere dit view nr. 1)

placér derefter dit snit hvor det skal være.

Eksempelvis nogenlunde som vist nedenfor. (de blå håndtag viser hvor jeg har klikket)

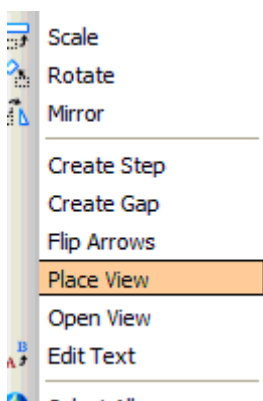


5. Hiv evt. i de blå "T"er for at fortælle hvor langt forud/bagud og til siden at snittet skal vise.
– Det kan også justeres senere....

Hint Hvordan selve "snitpile" ser ud kan defineres i Detailing Symbols Styles der kan ligge i et dgnlib

Nu vil vi gerne vise snittet

6. Højreklik langsomt på snitangivelsen og vælg menupunktet: Place View



7. Klik OK til Reference tilknytningen og placer snittet til højre på papiret
8. Prøv at ændre på hvad snittet viser f.eks. ved at hive i de blå "T"er eller flytte på den grønne pil.

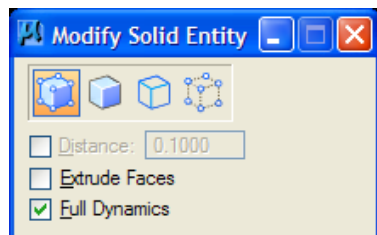
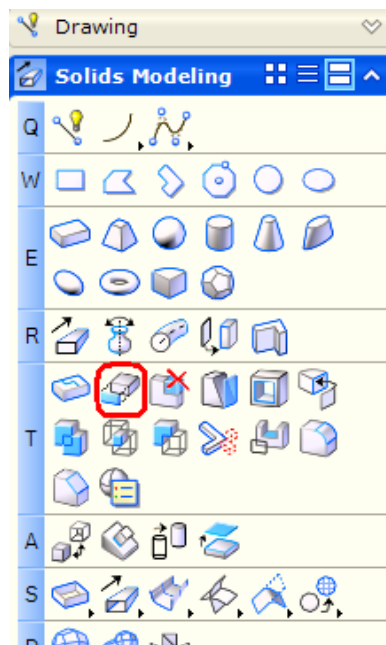
Se !! Snittet ændres promte.

EKSTRA ØVELSE

1. Hvis du har tid, så kan du også prøve at ændre referencen. Det er den du ser i View 2.

Vælg Element Selection og tag fat i håndtagene

2. Hvis du er rigtig hurtig og har mere tid kan du også vælge værktøjet (shortcut T 2) i Solids Modeling Task'en

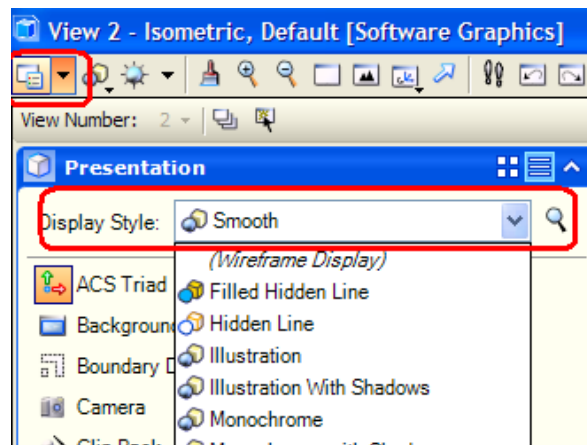


Tage fat i toppen af det tag der mangler rejsning og dan taget....

Er det ikke sjovt?

3. Vha. en ny ting der hedder Display Styles kan man hurtigt ændre presentation af sin model.

Valg af Display Style sættes i View Attributes.



Hint Man kan selv definere disse Display Styles og de kan også ligges i et dgnlib

Tak for denne gang – og husk at I kan få mere at vide hvis I deltager i et rigtigt kursus hos Bentley Institute!

Du skal være velkommen til at kontakte mig på tine.lai@bentley.com eller se vores kursuskalender her: www.bentley.dk/training

Tine Lai Andersen, Bentley Institute Instructor